

Vecteur générique [vc03] - Exercice

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Unisciel  algoprogram  Version 21 mai 2018

Table des matières

1	Classe Vecteur<T>	2
1.1	La classe Vecteur	2
1.2	Les structeurs	2
1.3	Les accesseurs	2
1.4	Les méthodes	3
1.5	Programme de test	6
2	Références générales	7

Java - Vecteur générique (Solution)



Mots-Clés Structures vectorisées ■

Requis Axiomatique objet, Modèles – Programmation générique, Gestion des exceptions ■

Difficulté ●●○ (2 h) ■



Objectif

Cet exercice réalise une classe générique `Vecteur` qui modélise les conteneurs vectorisés d'éléments de type `T`.

1 Classe Vecteur<T>

1.1 La classe Vecteur

Similairement au modèle de classes `Vector<T>`, trois attributs seront créés :

- Un pointeur `arr` sur le tableau dynamique des éléments.
- Un entier `capacity` traduisant la capacité de stockage physique du vecteur.
- Un entier `size` mémorisant le nombre d'éléments du vecteur.



Écrivez une classe générique `Vecteur<T>` qui contient ces trois attributs.

1.2 Les structeurs



Écrivez une méthode **interne** `x_reserve(n, copy)` qui étend la capacité du vecteur pour `n` éléments et copie les éléments existants dans le nouvel espace si le booléen `copy` est `Vrai`.



Écrivez une méthode **interne** `x_copy(obj)` qui copie les éléments d'un `Vecteur<T>` `obj` dans l'objet courant.



Écrivez le constructeur par défaut.



Écrivez le constructeur issu de `n` éléments.



Écrivez une méthode `clear` qui purge le conteneur.



Écrivez le constructeur de recopie.



Écrivez une méthode `clone` qui renvoie la copie de l'objet courant.

1.3 Les accesseurs



Écrivez l'accesseur `size` de la taille.



Écrivez le prédicat `isEmpty` de conteneur vide.



Écrivez l'accesseur `capacity` de la capacité.



Écrivez l'accesseur `get(k)` de la référence au `k`-ème élément ainsi que le modifieur `set(k, e)` qui fixe la nouvelle valeur `e` au `k`-ème élément.



Écrivez l'accessor contrôlé `at(k)` de la référence au `k`-ème élément.
Lancez une exception si l'indice `k` n'est pas valide.



Écrivez l'accessor `lastElement` de la référence au dernier élément.
Lancez une exception si le conteneur est vide.

1.4 Les méthodes



Écrivez une méthode `add(e)` qui insère une valeur `T e` en queue du conteneur.



Écrivez une méthode `add(k,e)` qui insère une valeur `T e` en position `k` dans le conteneur.
Lancez une exception si le conteneur est vide ou si `k` n'est pas valide.



Écrivez une méthode `remove(k)` qui supprime l'élément en position `k` du conteneur.
Lancez une exception si le conteneur est vide ou si `k` n'est pas valide.



Validez votre classe avec la solution.

Solution Java @[Vecteur.java]

```
import java.lang.RuntimeException;

class ErreurIndexRange extends Exception{
    public ErreurIndexRange(String s,int k,int n){
        super(s);
        System.err.println(" k="+k+" n="+n);
    }
}

public class Vecteur<T>{
    private int m_capacity;
    private int m_size;
    private T[] m_arr;

    private void x_reserve(int n,boolean copy){
        T[] newArr = (T[])new Object[n];
        if (copy){
            for (int k = 0; k < m_size; ++k){
                newArr[k] = m_arr[k];
            }
        }
        m_arr = newArr;
        m_capacity = n;
    }

    private void x_copy(Vecteur<T> obj){
        m_size = obj.size();
        for (int k = 0; k < m_size; ++k){
            m_arr[k] = obj.m_arr[k];
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
  
public Vecteur(){  
    m_size = 0;  
    m_capacity = 0;  
    m_arr = null;  
}  
  
public Vecteur(int n){  
    m_size = 0;  
    m_capacity = 0;  
    m_arr = null;  
    if (n != 0){  
        x_reserve(n, false);  
        m_size = n;  
        for (int k = 0; k < m_size; ++k){  
            m_arr[k] = null;  
        }  
    }  
}  
  
public void clear(){  
    m_size = 0;  
    m_capacity = 0;  
    m_arr = null;  
}  
  
public Vecteur(Vecteur<T> obj){  
    m_size = 0;  
    m_capacity = 0;  
    m_arr = null;  
    if (obj.size() != 0){  
        x_reserve(obj.size(), false);  
        x_copy(obj);  
    }  
}  
  
public Vecteur<T> clone(){  
    Vecteur<T> obj = new Vecteur<T>(this.size());  
    obj.x_copy(this);  
    return obj;  
}  
  
public int size(){  
    return m_size;  
}  
  
public boolean isEmpty(){  
    return m_size == 0;  
}  
  
public int capacity(){  
    return m_capacity;  
}  
  
public T get(int k){
```

```
        return m_arr[k];
    }

    public T set(int k, T e){
        m_arr[k] = e;
        return e;
    }

    public T lastElement(){
        if (isEmpty()){
            throw new RuntimeException("Vecteur lastElement(): vecteur vide");
        }
        return m_arr[m_size-1];
    }

    public boolean add(T e){
        if (size() == capacity()){
            if (capacity() == 0){
                x_reserve(1, false);
            }
            else{
                x_reserve(2*capacity(), true);
            }
        }
        m_arr[m_size] = e;
        m_size += 1;
        return true;
    }

    public void add(int k, T e) throws RuntimeException, ErreurIndexRange{
        if (isEmpty()){
            throw new RuntimeException("Vecteur insert(): vecteur vide");
        }
        if (k < 0 || k > size()){
            throw new ErreurIndexRange("Vecteur insert(): ErreurIndexRange", k, size());
        }
        if (size() == capacity()){
            x_reserve(2*capacity(), true);
        }
        for (int j = size()-1; j >= k; --j){
            m_arr[j+1] = m_arr[j];
        }
        m_arr[k] = e;
        m_size += 1;
    }

    public void remove(int k) throws RuntimeException, ErreurIndexRange{
        if (isEmpty()){
            throw new RuntimeException("Vecteur erase(): vecteur vide");
        }
        if (k < 0 || k > size()){
            throw new ErreurIndexRange("Vecteur erase(): ErreurIndexRange", k, size());
        }
        for (int j = k+1; j < size(); ++j){
            m_arr[j-1] = m_arr[j];
        }
        m_size -= 1;
    }
}
```

}

1.5 Programme de test



Écrivez une procédure `test_vecteur` qui teste votre classe.



Testez.



Écrivez une procédure `test_exceptions` qui teste les exceptions.



Testez.



Validez vos procédures avec la solution.

Solution Java @[pgvecteur.java]

```
public class PGVecteur {
    static void afficherV(Vecteur<Integer> v){
        for (int j = 0; j < v.size(); ++j){
            System.out.print(v.get(j)+" ");
        }
        System.out.println();
    }
}

static void test_vecteur(){
    Vecteur<Integer> v = new Vecteur<Integer>();
    for (int j = 0; j < 5; ++j){
        v.add(j*2+(j%2));
    }
    afficherV(v);
    try{
        v.remove(2);
        afficherV(v);
        v.add(0,-2);
        afficherV(v);
    }
    catch (Exception e){
        e.printStackTrace();
        System.err.println("OUPS "+e);
    }
}

public static void main(String[] args) {
    test_vecteur();
}
}
```

2 Références générales

Comprend □ ■