

Manipulation de boucles [lp02]

Exercices résolus

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Unisciel 

algotprog 

Version 17 mai 2018

Table des matières

1 Compter de 1 à n / pgcompter	2
1.1 Compter de 1 à 10	2
1.2 Compter de 1 à n	3
1.3 Compter de 1 à n (ordre décroissant)	3

alg - Compter de 1 à n (TD)



Utilise Structures répétitives ■
Durée estimée 15 min ■



Objectif

Cet exercice compte de 1 à n . Pour qu'il soit **profitable**, essayez de le faire par vous même avant de visualiser et/ou de télécharger les solutions.

1 Compter de 1 à n / pgcompter

1.1 Compter de 1 à 10

Imaginons que l'on veuille afficher tous les nombres de 1 à 10 :

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

((alg)) Algorithme (mauvaise solution)

Début

```
| Afficher ( 1 )  
| Afficher ( 2 )  
| Afficher ( 3 )  
| Afficher ( 4 )  
| Afficher ( 5 )  
| Afficher ( 6 )  
| Afficher ( 7 )  
| Afficher ( 8 )  
| Afficher ( 9 )  
| Afficher ( 10 )
```

Fin

Explication

C'est long à écrire, très peu souple et cela ne fonctionne que pour 10.



Une bonne solution : la boucle

Elle va nous permettre d'obtenir un algorithme qui s'adapte à la limite du décompte. Posons-nous les bonnes questions :

- Quelle est la tâche à répéter ?
Réponse : Afficher un nombre.
- Comment savoir si on continue ?
Réponse : On arrête quand « 10 » est affiché.
- Comment afficher à chaque fois un nombre différent ?
Réponse : Au travers d'une variable qui prendra toutes les valeurs de 1 à 10.
- Connaît-on le nombre d'exécution de la boucle ?
Réponse : Oui c'est 10. La variable de contrôle va évoluer de 1 à 10 ce qui tombe bien car c'est justement le nombre à afficher à chaque fois.



Écrivez une répétitive **Pour** de variable de boucle **j** (par exemple) qui varie de 1 à 10 et dans laquelle, affichez la valeur de **j**.

1.2 Compter de 1 à n

Supposons maintenant que l'on veuille afficher les nombres de 1 à n où n est une valeur donnée par l'utilisateur. Ici rien de plus simple : il suffit de saisir cette valeur et de l'utiliser comme limite de boucle.



Modifiez votre algorithme de sorte qu'il saisisse un entier dans n .
Affichez l'invite :

```
Compter jusqu'à?
```



Modifiez votre répétitive **Pour** de sorte que j parcourt les entiers de 1 à n .



Que se passe-t-il si l'utilisateur entre une valeur négative ?

1.3 Compter de 1 à n (ordre décroissant)



Complétez maintenant votre algorithme pour qu'ensuite il compte de 1 à n en **ordre décroissant**.

Aide méthodologique

Copiez/collez la boucle **Pour** sur j puis modifiez-la pour compter de n à 1 par pas de -1 .