

Structures répétitives [lp]

Exercices de cours

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Table des matières

1 Appréhender le cours	2
1.1 Table de multiplication / pgtmult	2
1.2 Entiers pseudo-aléatoires / pgalea	3
1.3 Lettre I / pglettreI	4
1.4 Triangle de chiffres / pgtriangle1	5
2 Appliquer le cours	6
2.1 Afficher les n premiers / pgaffich	6
2.2 Affichage systématique d'entiers / pgentiers	8
2.3 Multiples de 3 / pgmultiples3	9
2.4 Multiples de m / pgmultiples	10
2.5 Équerre de chiffres / pgequerre	11
2.6 Triangle de chiffres répétitifs / lptriangle3	12
3 Approfondir : Les suites	13
3.1 Le pas croissant / pgcroissant	13
3.2 La boiteuse / pgboiteuse	14
3.3 La suite de Fibonacci / pgfibonacci	15
3.4 La procession d'Echternach / pgechternach	16
3.5 La combinaison de deux suites / pgcmsuite	17
3.6 La capricieuse / pgcapricieuse	18

Python - Exercices de cours (TP)



Mots-Clés Structures répétitives ■

Difficulté • • ○



Remarque

Les exercices **n'utilisent pas** le module @[Algorithmes paramétrés].

1 Appréhender le cours

1.1 Table de multiplication / pgmult



Écrivez un script qui saisit un entier puis affiche sa table de multiplication. Exemple d'exécution :

```
n? 9  
1 * 9 = 9  
2 * 9 = 18  
3 * 9 = 27  
...  
10 * 9 = 90
```

Aide simple

Utilisez une boucle **Pour** de 1 à 10 dans laquelle affichez (où **j** est le compteur de boucle et **n** l'entier saisi) :

```
[j] * [n] = [j*n]
```



Testez.



Complétez votre script de sorte à faire la saisie de l'entier **jusqu'à** ce qu'il soit compris entre 1 et 9.

1.2 Entiers pseudo-aléatoires / pgalea



Définissez une constante entière `lim=10`.



Écrivez un script qui saisit un entier (dans `n`) puis affiche `n` entiers pseudo-aléatoires dans $[0 \dots \text{lim}-1]$.

Outil Python

Le package `random` définit la fonction `randint(a,b)` qui renvoie un entier pseudo-aléatoire compris dans l'intervalle $[a \dots b]$.



Testez. Exemple d'exécution :

```
n? 8  
0 7 3 1 2 3 5 9
```



De même, affichez `n` entiers pseudo-aléatoires dans $[-\text{lim}+1 \dots \text{lim}-1]$.

Aide simple

Faites la différence de deux entiers pseudo-aléatoires dans $[0 \dots \text{lim}-1]$.



Testez. Exemple d'exécution :

```
n? 10  
8 4 6 1 0 7 4 6 8 9  
-6 -9 1 0 -1 -6 2 5 -1 -2
```

1.3 Lettre I / pglettreI



Écrivez un script qui saisit un entier (dans **n**) puis affiche la lettre I majuscule de hauteur **n** et largeur 3.

Résultat d'exécution :

```
n? 5
*****
***
```

Testez.



1.4 Triangle de chiffres / pgtriangle1



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier `n`, puis affiche le triangle de **chiffres** de hauteur `n`. Affichez l'invite :

Nombre de lignes?

Outil

Un chiffre est un entier dans $[0..9]$, c.-à-d. que dans le cas où `n` est supérieur à 10, la séquence affichée est 1234567890123.... Utilisez le modulo pour cela.



Testez. Exemple d'exécution :

Nombre de lignes? 5

```
1  
12  
123  
1234  
12345
```



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche le triangle gauche de **chiffres décroissants** de hauteur `n`.

Aide simple

La boucle sur les lignes est croissante et celle sur les colonnes est décroissante.



Testez.

2 Appliquer le cours



Conseil

Vous devriez à présent être en mesure de résoudre les exercices qui suivent.
Courage!
Et n'en passez aucun !

2.1 Afficher les n premiers / pgaffich



Objectif

Cet exercice affiche les n premiers d'une séquence d'entiers.
Dans chacune des questions, outre la saisie, utilisez une boucle **Pour** : en effet :

- Soit le nombre de tours est connu.
- Soit les bornes et le pas de la boucle sont connus.



Écrivez un script qui saisit un entier dans n .
Affichez l'invite :

`n?`



Affichez les n premiers entiers strictement positifs :
`1 2 3 ...`

Rappel : Utilisez une boucle **Pour**.



Affichez les n premiers entiers strictement positifs en ordre **décroissant** :
`...3 2 1`



Affichez la séquence alternée jusqu'à n :
`1 -1 2 -2 ...`

Aide simple

Dans la boucle, il faut afficher le compteur et son négatif.



Affichez les entiers de $-n$ à n :
`...-2 -1 0 1 2 ...`



Affichez les n premiers naturels **impairs** :
`1 3 5 7 ...`



Affichez les naturels **impairs** qui sont **inférieurs ou égaux** à **n**.



Affichez les multiples de 5 compris entre 1 et **n**.



Affichez les multiples de **n** compris entre 1 et 100.

2.2 Affichage systématique d'entiers / pgentiers



Écrivez un script qui saisit la valeur de départ dans `vdep` (entier) et celle de fin dans `vfin` (entier) d'un intervalle. Affichez l'invite :

```
Valeur de départ et de fin?
```



Quelle est la boucle ([Itérer](#), [Pour](#), [TantQue](#), [Répéter](#)) la plus adaptée pour afficher les entiers de l'intervalle `[vdep..vfin]` ?



Affichez les entiers de cet intervalle `[vdep..vfin]` en ordre croissant.



Testez. Exemple d'exécution :

```
Valeur de départ et de fin? -3 5  
-3 -2 -1 0 1 2 3 4 5
```



Que se passe-t-il si la valeur de départ `vdep` est supérieure à la valeur de fin `vfin`? Vérifiez-le (si besoin).



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche systématiquement les entiers d'un intervalle donné. Exemple d'exécution :

```
Valeur de départ et de fin? 5 -2  
5 4 3 2 1 0 -1 -2
```

Aide simple

Écrivez une boucle croissante ou décroissante selon que borne de départ `vdep` est inférieure ou supérieure à `vfin`.



Testez.

2.3 Multiples de 3 / pgmultiples3



Écrivez un script qui saisit une série d'entiers (supposés positifs) dans `nombre` jusqu'à ce que l'utilisateur tape la valeur 0.



Complétez la boucle afin d'afficher les nombres multiples de 3 au fur et à mesure.



Complétez votre code de sorte à compter le nombre de ces multiples dans un entier `n` (par exemple).



Affichez (où `[x]` désigne le contenu de `x`) :

```
Nombre de multiples : [n]
```



Testez. Exemple d'exécution :

```
Vos entiers. Tapez 0 pour finir
```

```
6
```

```
==> 6
```

```
5
```

```
4
```

```
9
```

```
==> 9
```

```
8
```

```
0
```

```
Nombre de multiples = 2
```

2.4 Multiples de m / pgmultiples



Soient m et n deux entiers strictement positifs. Écrivez un script qui affiche les valeurs multiples de m inférieures à n en utilisant une structure itérative Pour avec un pas différent de 1.



Testez.

2.5 Équerre de chiffres / pgequerre



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier `n`, puis affiche l'équerre de **chiffres** de hauteur `n` (entier). (Un chiffre est un entier dans $[0..9]$, c.-à-d. que dans le cas où `n` est supérieur à 10, la séquence affichée est 1234567890123....) Exemple d'exécution :

```
Nombre de lignes? 5
12345
1234
123
12
1
```



Testez.



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche l'équerre gauche de **chiffres décroissant** de hauteur `n`.



Testez.

2.6 Triangle de chiffres répétitifs / lptriangle3



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier `n` puis affiche le triangle de **chiffres répétitifs** de hauteur `n`. (Un chiffre est un entier dans [0..9], c.-à-d. que dans le cas où `n` est supérieur à 10, la séquence affichée sera le **même dernier chiffre** de `j` (numéro de ligne). Exemple d'exécution.

```
Nombre de lignes? 5
```

```
1  
22  
333  
4444  
55555
```



Testez.



Que faut-il faire dans la boucle précédente pour afficher le triangle de chiffres suivant ?

```
Nombre de lignes? 5
```

```
5  
44  
333  
2222  
11111
```



Testez.



Quel est le résultat obtenu si dans votre code on fait une boucle `Pour` externe décroissante ?



Testez.

3 Approfondir : Les suites

3.1 Le pas croissant / pgcroissant



Objectif

Le pas croissant est la suite :

1, 2, 4, 7, 11, 16, ...

Comme on peut le constater, à chaque étape on ajoute un peu plus à l'entier précédent :

$$1 \xrightarrow{+1} 2 \xrightarrow{+2} 4 \xrightarrow{+3} 7 \xrightarrow{+4} 11 \xrightarrow{+5} 16 \dots$$



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.

3.2 La boîteuse / pgboîteuse



Objectif

La boîteuse est la suite :

1, 2, 4, 5, 7, 8, 10, 11, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans `n` puis affiche les `n` premiers termes de la suite.

3.3 La suite de Fibonacci / pgfibonacci



Objectif

La suite de Fibonacci est :

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.

3.4 La procession d'Echternach / pgechternach



Objectif

La procession d'Echternach est la suite :

1, 2, 3, 4, 3, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 5, 6, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans `n` puis affiche les `n` premiers termes de la suite.

3.5 La combinaison de deux suites / pgcmsuite



Objectif

La combinaison de deux suites est :

1, 2, 3, 3, 5, 4, 7, 5, 9, 6, 11, 7, 13, 8, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.

3.6 La capricieuse / pgcapricieuse



Objectif

La **capricieuse** est la suite :

```
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,  
20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11,  
21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30,  
40, 39, 38, ..., 31,  
41, 42, ...
```



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.