

# Structures répétitives [lp]

## Exercices de cours

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Unisciel  algoprog  Version 17 mai 2018

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Appréhender le cours</b>	<b>2</b>
1.1	Table de multiplication / pgtmult . . . . .	2
1.2	Entiers pseudo-aléatoires / pgalea . . . . .	3
1.3	Lettre I / pglettreI . . . . .	4
1.4	Triangle de chiffres / pgtriangle1 . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Appliquer le cours</b>	<b>6</b>
2.1	Afficher les n premiers / pgaffich . . . . .	6
2.2	Affichage systématique d'entiers / pgentiers . . . . .	8
2.3	Multiples de 3 / pgmultiples3 . . . . .	9
2.4	Multiples de m / pgmultiples . . . . .	10
2.5	Équerre de chiffres / pgequerre . . . . .	11
2.6	Triangle de chiffres répétitifs / lptriangle3 . . . . .	12
<b>3</b>	<b>Approfondir : Les suites</b>	<b>13</b>
3.1	Le pas croissant / pgcroissant . . . . .	13
3.2	La boîteuse / pgboiteuse . . . . .	14
3.3	La suite de Fibonacci / pgfibonacci . . . . .	15
3.4	La procession d'Echternach / pgechternach . . . . .	16
3.5	La combinaison de deux suites / pgcmsuite . . . . .	17
3.6	La capricieuse / pgcapricieuse . . . . .	18

## Python - Exercices de cours (TP)



Mots-Clés Structures répétitives ■

Difficulté ●●○



### Remarque

Les exercices **n'utilisent pas** le module @[Algorithmes paramétrés].

# 1 Appréhender le cours

## 1.1 Table de multiplication / pgtmult



Écrivez un script qui saisit un entier puis affiche sa table de multiplication. Exemple d'exécution :

```
n? 9
1 * 9 = 9
2 * 9 = 18
3 * 9 = 27
...
10 * 9 = 90
```

### Aide simple

Utilisez une boucle **Pour** de 1 à 10 dans laquelle affichez (où **j** est le compteur de boucle et **n** l'entier saisi) :

```
[j] * [n] = [j*n]
```



Testez.



Complétez votre script de sorte à faire la saisie de l'entier **jusqu'à** ce qu'il soit compris entre 1 et 9.

## 1.2 Entiers pseudo-aléatoires / pgalea



Définissez une constante entière `lim=10`.



Écrivez un script qui saisit un entier (dans `n`) puis affiche `n` entiers pseudo-aléatoires dans `[0..lim-1]`.

### Outil Python

Le package `random` définit la fonction `randint(a,b)` qui renvoie un entier pseudo-aléatoire compris dans l'intervalle `[a..b]`.



Testez. Exemple d'exécution :

```
n? 8
0 7 3 1 2 3 5 9
```



De même, affichez `n` entiers pseudo-aléatoires dans `[-lim+1..lim-1]`.

### Aide simple

Faites la différence de deux entiers pseudo-aléatoires dans `[0..lim-1]`.



Testez. Exemple d'exécution :

```
n? 10
8 4 6 1 0 7 4 6 8 9
-6 -9 1 0 -1 -6 2 5 -1 -2
```

### 1.3 Lettre I / pglettreI



Écrivez un script qui saisit un entier (dans `n`) puis affiche la lettre I majuscule de hauteur `n` et largeur 3.

Résultat d'exécution :

```
n? 5
*****
***
***
***
*****
```



Testez.

## 1.4 Triangle de chiffres / pgtriangle1



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier `n`, puis affiche le triangle de **chiffres** de hauteur `n`. Affichez l'invite :

```
Nombre de lignes?
```

### Outil

Un chiffre est un entier dans  $[0..9]$ , c.-à-d. que dans le cas où `n` est supérieur à 10, la séquence affichée est 1234567890123.... Utilisez le modulo pour cela.



Testez. Exemple d'exécution :

```
Nombre de lignes? 5
```

```
1
12
123
1234
12345
```



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche le triangle gauche de **chiffres décroissants** de hauteur `n`.

### Aide simple

La boucle sur les lignes est croissante et celle sur les colonnes est décroissante.



Testez.

## 2 Appliquer le cours



### Conseil

Vous devriez à présent être en mesure de résoudre les exercices qui suivent.  
Courage!  
Et n'en passez aucun !

### 2.1 Afficher les $n$ premiers / `pgaffich`



### Objectif

Cet exercice affiche les  $n$  premiers d'une séquence d'entiers.  
Dans chacune des questions, outre la saisie, utilisez une boucle `Pour` : en effet :

- Soit le nombre de tours est connu.
- Soit les bornes et le pas de la boucle sont connus.



Écrivez un script qui saisit un entier dans  $n$ .  
Affichez l'invite :

`n?`



Affichez les  $n$  premiers entiers strictement positifs :

`1 2 3...`

Rappel : Utilisez une boucle `Pour`.



Affichez les  $n$  premiers entiers strictement positifs en ordre **décroissant** :

`...3 2 1`



Affichez la séquence alternée jusqu'à  $n$  :

`1 -1 2 -2...`

### Aide simple

Dans la boucle, il faut afficher le compteur et son négatif.



Affichez les entiers de  $-n$  à  $n$  :

`...-2 -1 0 1 2...`



Affichez les  $n$  premiers naturels **impairs** :

`1 3 5 7...`



Affichez les naturels **impairs** qui sont **inférieurs ou égaux** à  $n$ .



Affichez les multiples de 5 compris entre 1 et  $n$ .



Affichez les multiples de  $n$  compris entre 1 et 100.

## 2.2 Affichage systématique d'entiers / pgentiers



Écrivez un script qui saisit la valeur de départ dans `vdep` (entier) et celle de fin dans `vfin` (entier) d'un intervalle. Affichez l'invite :

```
Valeur de départ et de fin?
```



Quelle est la boucle (`Itérer`, `Pour`, `TantQue`, `Répéter`) la plus adaptée pour afficher les entiers de l'intervalle [`vdep`..`vfin`] ?



Affichez les entiers de cet intervalle [`vdep`..`vfin`] en ordre croissant.



Testez. Exemple d'exécution :

```
Valeur de départ et de fin? -3 5  
-3 -2 -1 0 1 2 3 4 5
```



Que se passe-t-il si la valeur de départ `vdep` est supérieure à la valeur de fin `vfin` ? Vérifiez-le (si besoin).



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche systématiquement les entiers d'un intervalle donné. Exemple d'exécution :

```
Valeur de départ et de fin? 5 -2  
5 4 3 2 1 0 -1 -2
```

### Aide simple

Écrivez une boucle croissante ou décroissante selon que borne de départ `vdep` est inférieure ou supérieure à `vfin`.



Testez.



## 2.3 Multiples de 3 / pgmultiples3



Écrivez un script qui saisit une série d'entiers (supposés positifs) dans **nombre** jusqu'à ce que l'utilisateur tape la valeur 0.



Complétez la boucle afin d'afficher les nombres multiples de 3 au fur et à mesure.



Complétez votre code de sorte à compter le nombre de ces multiples dans un entier **n** (par exemple).



Affichez (où **[x]** désigne le contenu de **x**) :

```
Nombre de multiples : [n]
```



Testez. Exemple d'exécution :

```
Vos entiers. Tapez 0 pour finir
```

```
6
```

```
==> 6
```

```
5
```

```
4
```

```
9
```

```
==> 9
```

```
8
```

```
0
```

```
Nombre de multiples = 2
```

## 2.4 Multiples de $m$ / pgmultiples



Soient  $m$  et  $n$  deux entiers strictement positifs. Écrivez un script qui affiche les valeurs multiples de  $m$  inférieures à  $n$  en utilisant une structure itérative **Pour** avec un pas différent de 1.



Testez.

## 2.5 Équerre de chiffres / pgequerre



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier **n**, puis affiche l'équerre de **chiffres** de hauteur **n** (entier). (Un chiffre est un entier dans  $[0..9]$ , c.-à-d. que dans le cas où **n** est supérieur à 10, la séquence affichée est 1234567890123....) Exemple d'exécution :

```
Nombre de lignes? 5
12345
1234
123
12
1
```



Testez.



Modifiez votre script de sorte qu'il affiche l'équerre gauche de **chiffres décroissant** de hauteur **n**.



Testez.

## 2.6 Triangle de chiffres répétitifs / lptriangle3



Écrivez un script qui saisit le nombre de lignes dans un entier `n` puis affiche le triangle de **chiffres répétitifs** de hauteur `n`. (Un chiffre est un entier dans  $[0..9]$ , c.-à-d. que dans le cas où `n` est supérieur à 10, la séquence affichée sera le **même dernier chiffre** de `j` (numéro de ligne)). Exemple d'exécution.

```
Nombre de lignes? 5
1
22
333
4444
55555
```



Testez.



Que faut-il faire dans la boucle précédente pour afficher le triangle de chiffres suivant ?

```
Nombre de lignes? 5
5
44
333
2222
11111
```



Testez.



Quel est le résultat obtenu si dans votre code on fait une boucle `Pour` externe décroissante ?



Testez.

### 3 Approfondir : Les suites

#### 3.1 Le pas croissant / pgcroissant



##### Objectif

Le **pas croissant** est la suite :

1, 2, 4, 7, 11, 16, ...

Comme on peut le constater, à chaque étape on ajoute un peu plus à l'entier précédent :

$$1 \xrightarrow{+1} 2 \xrightarrow{+2} 4 \xrightarrow{+3} 7 \xrightarrow{+4} 11 \xrightarrow{+5} 16 \dots$$



Écrivez un script qui saisit un entier dans `n` puis affiche les `n` **premiers termes** de la suite.

## 3.2 La boiteuse / pgboiteuse



### Objectif

La **boiteuse** est la suite :

1, 2, 4, 5, 7, 8, 10, 11, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.

### 3.3 La suite de Fibonacci / pgfibonacci



#### Objectif

La suite de Fibonacci est :

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans `n` puis affiche les `n` **premiers termes** de la suite.

### 3.4 La procession d'Echternach / pgechternach



#### Objectif

La procession d'Echternach est la suite :

1, 2, 3, 4, 3, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 5, 6, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.



### 3.5 La combinaison de deux suites / pgcmsuite



#### Objectif

La combinaison de deux suites est :

1, 2, 3, 3, 5, 4, 7, 5, 9, 6, 11, 7, 13, 8, ...



Écrivez un script qui saisit un entier dans  $n$  puis affiche les  $n$  premiers termes de la suite.

### 3.6 La capricieuse / pgcapricieuse



#### Objectif

La **capricieuse** est la suite :

```
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,  
20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11,  
21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30,  
40, 39, 38, ..., 31,  
41, 42, ...
```



Écrivez un script qui saisit un entier dans **n** puis affiche les **n premiers termes** de la suite.