

# Équation quadratique [ss05] - Exercice

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Unisciel  algoprogram  Version 16 mai 2018

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Équation quadratique / pgquadratik</b>	<b>2</b>
1.1	Équation linéaire . . . . .	2
1.2	Équation quadratique . . . . .	2
1.3	Résolution . . . . .	3
1.4	Programme principal . . . . .	3
1.5	Résolution dans les complexes . . . . .	4

## Java - Équation quadratique (TP)



**Mots-Clés** Algorithmes paramétrés ■

**Requis** Structures de base, Structures conditionnelles ■

**Difficulté** ●○○ (40 min à 50 min) ■



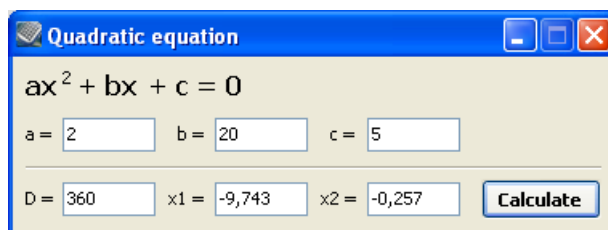
### Objectif

Cet exercice détermine le nombre et les solutions de l'équation quadratique

$$a x^2 + b x + c = 0$$

en examinant tous les cas, même quand certains coefficients sont nuls.

(image : <http://kalkules.com/index.php?page=tools&language=fr>)



# 1 Équation quadratique / pgquadratik

## 1.1 Équation linéaire



### Propriété

Dans  $\mathbb{R}$ , l'équation linéaire  $ax + b = 0$  a pour solution :

- Si  $a$  n'est pas nul : une solution ( $x = -b/a$ )
- Sinon si  $b$  n'est pas nul : aucune solution
- Sinon ( $a$  et  $b$  nuls) : l'ensemble  $\mathbb{R}$



Écrivez le **profil** d'une procédure `resoudreDegre1(a,b,n,x)` qui résout l'équation linéaire  $ax + b = 0$  en restituant le nombre de solutions dans  $n$  (entier) et l'éventuelle solution dans  $x$  (réel).



Écrivez le corps de la procédure.

Dans le cas de l'ensemble  $\mathbb{R}$  solution, mettez  $-1$  dans  $n$ .

## 1.2 Équation quadratique



### Propriété

L'équation quadratique  $ax^2 + bx + c = 0$  a pour discriminant :

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Dans  $\mathbb{R}$ , ses solutions sont :

- Si  $\Delta$  est positif : deux racines  $(-b \pm \sqrt{\Delta})/(2a)$
- Sinon si  $\Delta$  est nul : une racine double  $(-b)/(2a)$
- Sinon ( $\Delta$  est négatif) : aucune racine réelle



Écrivez le **profil** d'une procédure `resoudreDegre2(a,b,c,n,x1,x2)` qui résout l'équation quadratique  $ax^2 + bx + c = 0$  avec  $a$  **supposé non nul**, en restituant le nombre de solutions dans  $n$  (entier) et les éventuelles solutions dans  $x1$  (réel) et  $x2$  (réel).



Écrivez le corps de la procédure.

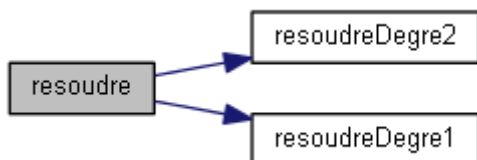
### Outil Java

L'opération  $\sqrt{x}$  s'écrit `Math.sqrt(x)`.

### 1.3 Résolution



Déduisez une procédure `resoudre(a,b,c,n,x1,x2)` qui résout l'équation quadratique  $ax^2 + bx + c = 0$  dans  $\mathbb{R}$  en restituant le nombre de solutions dans `n` (entier) et les éventuelles solutions dans `x1` (réel) et `x2` (réel).



Enfin écrivez une procédure `afficherSolutions(n,x1,x2)` qui, selon le nombre de solutions `n` (entier 2, 1, 0 ou négatif), affiche (où `[x]` désigne le contenu de `x`) :

```

==> Deux racines: [x1] et [x2] # cas n=2
==> Une racine: [x1] # cas n=1
==> Aucune solution dans R # cas n=0
==> L'ensemble R # cas autre
  
```

### 1.4 Programme principal

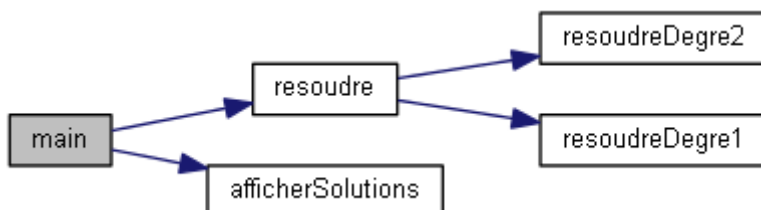


Écrivez une procédure `test_quadratik1` qui :

- Saisit les coefficients réels d'une équation quadratique.
- Calcule le nombre de solutions et les éventuelles solutions réelles.
- Puis affiche les solutions.

Affichez l'invite :

```
Coefficients a b c de l'équation?
```



Testez le programme sur les trois équations suivantes :

- L'équation :  $-2x^2 + 7x + 15$  qui a deux racines réelles :  $-1.5$  et  $5$
- L'équation :  $x^2 - 2x + 1$  qui a une racine double :  $1$
- L'équation :  $x^2 + 3x + 3$  qui n'a pas de racine réelles

## 1.5 Résolution dans les complexes

Dans le cas où le discriminant  $\Delta$  est négatif,

- La partie réelle est donnée par la formule :  $-b/(2a)$ .
- Et la partie imaginaire par :  $\pm(\sqrt{-\Delta}/(2a))i$  où  $i$  représente la valeur  $\sqrt{-1}$ .



Copiez/collez la procédure [resoudreDegre2](#) en la procédure [resoudreDegre2C](#).  
Modifiez-la de sorte à résoudre **toutes** les solutions de l'équation quadratique.  
Dans ce cas, mettez l'entier  $-2$  dans  $n$ .



De même, copiez/collez la procédure [resoudre](#) en la procédure [resoudreC](#) et modifiez-la de sorte à appeler la procédure de résolution dans  $\mathbb{C}$ .



Enfin, copier/collez la procédure [afficherSolutions](#) en la procédure [afficherSolutionsC](#) et modifiez-la de sorte qu'elle affiche :

```
==> Deux racines sur R: [x1] et [x2] # cas n=2
==> Une racine: [x1] # cas n=1
==> Aucune solution # cas n=0
==> L'ensemble R # cas n=-1 (degré 1)
==> Deux racines sur C: [x1]-[x2]i et [x1]+[x2]i
```



Copiez/collez la procédure [test\\_quadratik1](#) en la procédure [test\\_quadratik2](#) puis modifiez-la de sorte à appeler les procédures de résolution dans  $\mathbb{C}$ .



Testez avec  $(a, b, c) = (2, 6, 1), (3, 3, 0), (1, 3, 1), (0, 12, -3), (3, 6, 3)$  et  $(2, -4, 3)$ .