

Équation quadratique [ss05] - Exercice

Karine Zampieri, Stéphane Rivière

Unisciel  algoprogram  Université HAUTE-ALSACE Version 16 mai 2018

Table des matières

1	Équation quadratique / pgquadratik	2
1.1	Équation linéaire	2
1.2	Équation quadratique	2
1.3	Résolution	3
1.4	Programme principal	3
1.5	Résolution dans les complexes	4
2	Références générales	6

alg - Équation quadratique (Solution)



Mots-Clés Algorithmes paramétrés ■

Requis Structures de base, Structures conditionnelles ■

Difficulté ●○○ (40 min à 50 min) ■



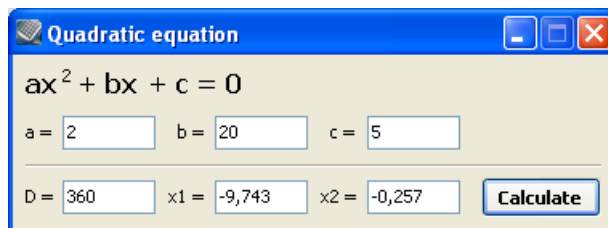
Objectif

Cet exercice détermine le nombre et les solutions de l'équation quadratique

$$ax^2 + bx + c = 0$$

en examinant tous les cas, même quand certains coefficients sont nuls.

(image : <http://kalkules.com/index.php?page=tools&language=fr>)



1 Équation quadratique / pgquadratik

1.1 Équation linéaire



Propriété

Dans \mathbb{R} , l'équation linéaire $ax + b = 0$ a pour solution :

- Si a n'est pas nul : une solution ($x = -b/a$)
- Sinon si b n'est pas nul : aucune solution
- Sinon (a et b nuls) : l'ensemble \mathbb{R}



Écrivez le **profil** d'une procédure `resoudreDegre1(a,b,n,x)` qui résout l'équation linéaire $ax + b = 0$ en restituant le nombre de solutions dans n (entier) et l'éventuelle solution dans x (réel).

Solution Paramètres

Entrants : a et b

Sortants : n et x



Écrivez le corps de la procédure.

Dans le cas de l'ensemble \mathbb{R} solution, mettez -1 dans n .



Validez votre procédure avec la solution.

1.2 Équation quadratique



Propriété

L'équation quadratique $ax^2 + bx + c = 0$ a pour discriminant :

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Dans \mathbb{R} , ses solutions sont :

- Si Δ est positif : deux racines $(-b \pm \sqrt{\Delta})/(2a)$
- Sinon si Δ est nul : une racine double $(-b)/(2a)$
- Sinon (Δ est négatif) : aucune racine réelle



Écrivez le **profil** d'une procédure `resoudreDegre2(a,b,c,n,x1,x2)` qui résout l'équation quadratique $ax^2 + bx + c = 0$ avec a **supposé non nul**, en restituant le nombre de solutions dans n (entier) et les éventuelles solutions dans $x1$ (réel) et $x2$ (réel).

Solution Paramètres

Entrants : Les réels a, b, c

Sortants : Un entier n et les réels $x1, x2$



Écrivez le corps de la procédure.

Outil alg

L'opération \sqrt{x} s'écrit `RacineCarrée(x)`.

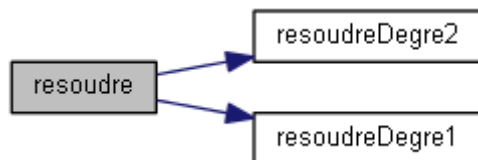


Validez votre procédure avec la solution.

1.3 Résolution



Déduisez une procédure `resoudre(a,b,c,n,x1,x2)` qui résout l'équation quadratique $ax^2 + bx + c = 0$ dans \mathbb{R} en restituant le nombre de solutions dans `n` (entier) et les éventuelles solutions dans `x1` (réel) et `x2` (réel).



Solution simple

On teste le premier coefficient `a` et on appelle la procédure `resoudreDegre2` (s'il est non nul) ou la procédure `resoudreDegre1` (cas sinon) avec les bons paramètres.



Validez votre procédure avec la solution.



Enfin écrivez une procédure `afficherSolutions(n,x1,x2)` qui, selon le nombre de solutions `n` (entier 2, 1, 0 ou négatif), affiche (où `[x]` désigne le contenu de `x`) :

```

==> Deux racines: [x1] et [x2] # cas n=2
==> Une racine: [x1] # cas n=1
==> Aucune solution dans R # cas n=0
==> L'ensemble R # cas autre
  
```



Validez votre procédure avec la solution.

1.4 Programme principal

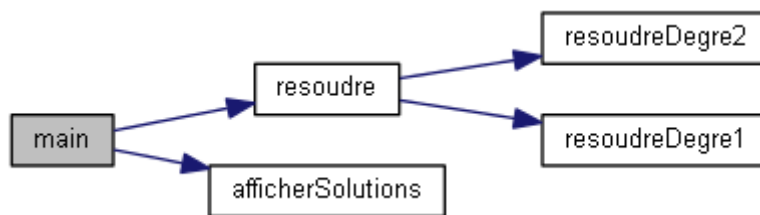


Écrivez une procédure `test_quadratik1` qui :

- Saisit les coefficients réels d'une équation quadratique.
- Calcule le nombre de solutions et les éventuelles solutions réelles.
- Puis affiche les solutions.

Affichez l'invite :

Coefficients a b c de l'équation?



Testez le programme sur les trois équations suivantes :

- L'équation : $-2x^2 + 7x + 15$ qui a deux racines réelles : -1.5 et 5
- L'équation : $x^2 - 2x + 1$ qui a une racine double : 1
- L'équation : $x^2 + 3x + 3$ qui n'a pas de racine réelles



Validez votre procédure avec la solution.



Cas de solutions très différentes

On pourra consulter l'exercice @ [Équation quadratique] (dans les conditionnelles) qui traitent le cas de solutions très différentes. ■

1.5 Résolution dans les complexes

Dans le cas où le discriminant Δ est négatif,

- La partie réelle est donnée par la formule : $-b/(2a)$.
- Et la partie imaginaire par : $\pm(\sqrt{-\Delta}/(2a))i$ où i représente la valeur $\sqrt{-1}$.



Copiez/collez la procédure `resoudreDegre2` en la procédure `resoudreDegre2C`.
Modifiez-la de sorte à résoudre **toutes** les solutions de l'équation quadratique.
Dans ce cas, mettez l'entier -2 dans `n`.



De même, copiez/collez la procédure `resoudre` en la procédure `resoudreC` et modifiez-la de sorte à appeler la procédure de résolution dans \mathbb{C} .



Enfin, copier/collez la procédure `afficherSolutions` en la procédure `afficherSolutionsC` et modifiez-la de sorte qu'elle affiche :

```

==> Deux racines sur R: [x1] et [x2] # cas n=2
==> Une racine: [x1] # cas n=1
==> Aucune solution # cas n=0
==> L'ensemble R # cas n=-1 (degré 1)
==> Deux racines sur C: [x1]-[x2]i et [x1]+[x2]i
  
```



Validez vos procédures avec la solution.



Copiez/collez la procédure `test_quadratik1` en la procédure `test_quadratik2` puis modifiez-la de sorte à appeler les procédures de résolution dans \mathbb{C} .



Testez avec $(a, b, c) = (2, 6, 1), (3, 3, 0), (1, 3, 1), (0, 12, -3), (3, 6, 3)$ et $(2, -4, 3)$.



Validez votre procédure avec la solution.

Solution alg @[pgquadratik.alg]

Algorithme `pgquadratik`

Variable `a`, `b`, `c` : Réel

Variable `ns` : Entier

Variable `x1`, `x2` : Réel

Début

```
| Afficher ( "Coefficients a b c de l'équation? " )
| Saisir ( a , b , c )
| resoudre ( a , b , c , ns , x1 , x2 )
| afficherSolutions ( ns , x1 , x2 )
```

Fin

Action `resoudreDegre1` (`a` : Réel ; `b` : Réel ; `R n` : Entier ; `R x` : Réel)

Début

```
| Si ( a <> 0 ) Alors
| | n <- 1
| | x <- - b / a
| Sinon
| | Si ( b <> 0 ) Alors
| | | n <- 0
| | | Sinon
| | | n <- - 1
| | FinSi
| FinSi
```

Fin

Action `resoudreDegre2` (`a`, `b`, `c` : Réel ; `R n` : Entier ; `R x1`, `x2` : Réel)

Variable `delta` : Réel

Début

```
| delta <- b * b - 4 * a * c
| Si ( delta > 0 ) Alors
| | n <- 2
| | x1 <- ( - b + RacineCarrée ( delta ) ) / ( 2 * a )
| | x2 <- ( - b - RacineCarrée ( delta ) ) / ( 2 * a )
| Sinon
| | Si ( delta = 0 ) Alors
| | | n <- 1
| | | x1 <- ( - b ) / ( 2 * a )
| | | Sinon
| | | n <- 0
| | FinSi
| FinSi
```

```
Fin
Action resoudre ( a : Réel ; b : Réel ; c : Réel ; R n : Entier ; R x1 : Réel ; R x2 :
    Réel )
Début
| Si ( a <> 0 ) Alors
|   | resoudreDegre2 ( a , b , c , n , x1 , x2 )
| Sinon
|   | resoudreDegre1 ( b , c , n , x1 )
| FinSi
Fin

Action afficherSolutions ( n : Entier ; x1 : Réel ; x2 : Réel )
Début
| Selon n
|   | Cas 2
|     | Afficher ( "=> Deux racines: " , x1 , " et " , x2 )
|     | Cas 1
|       | Afficher ( "=> Une racine: " , x1 )
|       | Cas 0
|         | Afficher ( "=> Aucune solution dans R" )
|         | Cas Autre
|           | Afficher ( "=> L'ensemble R" )
| FinSelon
Fin
```

2 Références générales

Comprend [Chappelier-CPP1 :c02 :et01], [Maunoury-AL1 :c05 :ex05], [Lemaitre-CC1 :c5 :ex1], [Gottfried-CC1 :c7 :ex39..ex42] ■